

有效教學增能研習「教學策略應用與轉化-數位桌遊融入健體教學」

彰化縣 113 學年度精進國民中小學教師教學專業與課程品質整體推動計畫

健康與體育領域輔導分團有效教學增能研習

「群體健康與運動參與-數位桌遊融入健體安全教育」實施計畫

一、依據：

- (一) 教育部補助直轄市、縣(市)政府精進國民中學及國民小學教師教學專業與課程品質作業要點。
- (二) 彰化縣 113 學年度精進國民中小學教師教學專業與課程品質整體推動計畫。
- (三) 彰化縣 113 學年度國民教育輔導團整體運作計畫。

二、現況分析與需求評估：

學生學習現場，經常因為升學會考等分數壓力，加上家長的期待，而左右教師的教學觀念與方式，實行多年的教育改革，仍不足讓學生快樂的學習，而遊戲是最自然、最易引起動機的學習模式，是給予現場教師最大的支持，在過去的基礎上建構新課綱之精神，落實成功的素養導向教學。

因應疫情後數位自主學習，藉由辦理數位桌遊策略融入健體領域之研習與備課、對話、實作課程，以提升健體教學領域進行更有深度的數位跨域教學思考。

三、目的：

- (一) 透過多元的數位跨域研習活動，提升教師專業能力，精進教學技巧與內涵。
- (二) 增進數位跨領域教學相關研究，編擬相關補充教材，充實教學資源。
- (三) 提升輔導團員數位跨域教學專業知能發展、及輔導團員專業輔導能力。
- (四) 透過良好的數位跨域課程設計、優異的教學法、優質的學習素材及歡樂的學習情境，讓學生以愉悅的方式學習，獲得更高的學習成效。

四、辦理單位：

- (一) 指導單位：教育部國民及學前教育署、彰化縣政府
 - (二) 主辦單位：彰化縣立彰泰國民中學、彰化縣健康與體育領域輔導分團。
- (彰泰國中校內車位有限，請停校園周圍路邊車格、金馬公園或建國橋下，敬請理解與配合)。

五、期程規劃：

- (一) 研習時間與地點:114 年 5 月 29 日(星期四) 9:00-16:00 於彰泰國中。
- (二) 研習主題：數位桌遊融入健體安全教育，核發研習時數 6 小時。

六、參加對象及人數：

「國中 24 班以上，國小 12 班（含）以上，敬請薦派乙名健康與體育領域授課教師參加」、輔導團員，活動預計 60 人。因本次課程包含實作，請參與研習人員務必攜帶筆電並請事先充滿電力。

七、研習課程：

114 年 5 月 29 日（星期四）彰泰國民中學，課程編號:4928940，核發研習時數 6 小時。

時間	課程內容	主持人/講師	備註
08:40-09:00	報到/始業式	健體領域輔導分團	
09:00-12:00	數位桌遊示例與教學上的應用策略	講師：李國隆 (台南市龍崎國小)	
12:00-13:30	午餐休息	健體領域輔導團	
13:30-15:00	數位桌遊融入健體安全教育教學 之課程設計與實作	講師：李國隆 (台南市龍崎國小) 助理講師：游智信 (僑義國小)	
15:00-16:00	數位桌遊融入健體安全教育 教學示例分享	講師：李國隆 (台南市龍崎國小) 助理講師：游智信 (僑義國小)	
16:00-16:30	綜合座談	健體領域輔導分團	

八、經費來源與概算：

本計畫所需經費由 113 年度教育部補助直轄市、縣(市)政府精進國民中學及國民小學教師教學專業與課程品質作業要點專案補助，經費概算表如下：

九、成效評估之實施：

- (一) 透過有效教學研習，不但提供教師教學專業知能發展、又能提升輔導團員專業能力，進而增加教師專業素養與能力。

十、預期成效：

- (一) 透過多元的研習活動，提升教師專業能力，進而增加學生學習成效。

本案聯絡人：健康與體育領域分團全時輔導員 陳小玲 0932-605015